

**0035e488-9**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> 0035e488-9		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>0035e488-9</b>	<b>1</b>
1.1	Replacer v2.10 . . . . .	1
1.2	1. Status. . . . .	1
1.3	2. Co to jest i jak tego uŹywaê? . . . . .	2
1.4	3. BlahBlah? A to co?! . . . . .	3
1.5	4. Problemy. . . . .	3
1.6	5. Thanx & Greetz . . . . .	3
1.7	6. Przyszioê. . . . .	4
1.8	7. Kontakt z autorem. . . . .	4

---

# Chapter 1

## 0035e488-9

### 1.1 Replacer v2.10

Replacer

Wersja 2.10

Data kompilacji: 19.04.1996

Copyright (c) 1996 Przemysław Jeû (Warhawk/SubBlahBlah)

FreeWare

BlahBlah Production

#### SPIS TREŒCI

1. Status.
2. Co to jest i jak tego uÿywaê?
3. BlahBlah? A to co?!
4. Problemy.
5. Thanx & Greetz
6. Przyszioêê.
7. Kontakt z autorem.

### 1.2 1. Status.

#### 1. Status.

"Replacer" jest programem typu FreeWare co oznacza, ðe moÿesz go NIEODPIATNIE kopiowaê i rozpowszechniaê. Zastrzegam sobie jednak wszelkie prawa autorskie. Niedozwolone sã jakiegokolwiek zmiany w samym programie, jak i w dokumentacji, czy w pozostałych plikach.

---

-----  
NIE ODPOWIADAM ZA ŹADNE STRATY WYNIKIE Z NIEPRAWIDŁOWEGO DZIAŁANIA,  
BĄDŹ UŻYWANIA TEGO PROGRAMU!!!  
-----

## 1.3 2. Co to jest i jak tego używać?

### 2. Co to jest i jak tego używać?

Program ten służy do podmieniania wszystkich ikon w podanym katalogu, a odpowiadających podanemu wzorcowi (dest icon) na ikonę, która jest opisana przez drugi wzorzec (source icon).

Program działa rekurencyjnie. Oznacza to, że w podanym katalogu przegląda także wszystkie podkatalogi w poszukiwaniu ikon odpowiadających podanemu wzorcowi.

Jako wzorzec uważany jest "obrazek" ikony. W przypadku, gdy chociaż jeden piksel ikony sprawdzanej różni się od odpowiadającego mu pikselowi ikony wzorcowej, wówczas ikona jest pomijana.

Natomiast w momencie stwierdzenia identyczności obu ikon program dokonuje wymiany samego obrazka na zawarty w ikonie "Source Icon".

-----  
UWAGA!!! Wszystkie ustawienia zapisane w ikonie nie ulegają zmianie. Zmienia się tylko sam "wygląd" ikony modyfikowanej.  
-----

Przykład:

Aby dokonać modyfikacji wszystkich ikon "wyglądających" jak ikona "Workbench:System.info" na ikonę "Workbench:Prefs.info" w CAŁYM katalogu "Workbench:", należy uruchomić "Replacer'a" i kolejno:

1. Przenieść ikonę "Workbench:System.info" na ikonę "DestIcon".
2. Przenieść ikonę "Workbench:Prefs.info" na ikonę "SourceIcon".
3. Wpisać do pola "Path" nazwę katalogu roboczego: "Workbench:" lub przy pomocy przycisku "Get", a następnie requestera wybrać ten katalog i nacisnąć "OK".
4. Aby rozpocząć należy wcisnąć przycisk "Start".

Po zakończonym procesie modyfikacji ikon w podanym katalogu (w tym przypadku jest nim "Workbench:") program wyświetli niewielkie okienko statystyczne. Zawarte w nim informacje dotyczą ilości ikon porównanych ze wzorcem ("Icons checked:") i ilości ikon, które zostały zmodyfikowane ("Icons replaced:").

Program można uruchamiać zarówno z poziomu DOS'a, jak i Workbencha.

-----

UWAGA!!! W przypadku uruchamiania programu z poziomu DOS'a niezbędnym warunkiem do zadziałania programu jest uruchomiony Workbench. ze względu na specyficzne rozwiązanie dotyczące odsługi programu program działa tylko (i wyłącznie) pod Worbench'em.

-----

Opcja "About", prócz danych o autorze i pozdrowieii, zawiera skrócony opis wszystkich opcji programu.

## 1.4 3. BlahBlah? A to co?!

### 3. BlahBlah? A to co?!

Program ten jest kolejną produkcją spod znaku BlahBlah. BlahBlah jest grupą zajmującą się pisaniem (na razie prostych) programów użytkowych. Jeżeli chcesz się dowiedzieć czegoś więcej - przeczytaj dokumentacje do innych naszych produkcji (lista nie jest pełna!):

- BDHTFileEditor
- Bin2Asm
- Bin2C
- CrazyText
- Enigma
- Life
- MemoryViewer
- ModInfo
- PLScene
- SwaperBox
- XPKCut
- LhAReq

## 1.5 4. Problemy.

### 4. Problemy.

Program nie rozpoznaje wielkości czcionki. Aktualnie poprawnie pracuje przy czcionkach o wielkości 8 (także proporcjonalnych). W przyszłości (w kolejnej wersji) zostanie to poprawione.

## 1.6 5. Thanx & Greetz

### 5. Thanx & Greetz

Chciałbym podziękować następującym osobom:

- Elis
- Kamil Iskra
- LeMUr / Fire & Bla\$^2\$
- Thufor / BlahBlah

---

Oraz pozdrowiê (kolejnooê przypadkowa):

mojâ dziewczynê Edytê :)

...i wszystkich o których zapomniałem!

## 1.7 6. Przyszioê.

6. Przyszioê.

Kolejna wersja powstanie (przypuszczalnie...) w momencie, kiedy trochę lepiej poznam system Amigi, więc w czasie bliżej nie określonym.

Pradopodobnie bédâ doioûone opcje wyboru ikon wzorcowych przy pomocy requestera, a takûe moûliwooê nagrywania tych ikon.

## 1.8 7. Kontakt z autorem.

7. Kontakt z autorem.

Jeôli masz jakieo sugestie zwiâzane z "Replacer'em", znalazieo jakieo biêdy i byki, chcesz przesiaê mi kartkê, trochę kasy - pisz na adres:

Przemysław "Warhawk" Jeû  
ul. Korfantego 9/1  
43-200 Pszczyna